****

**ESCUELA DE FORMACION CONTINUA**

**Licenciatura en Gestión de Tecnologías**

**Ingeniería de Software**

**Trabajo Práctico 4: Métricas de Proyecto y de Producto**

**PROFESORES:**

**ING. ROSA SANABRIA**

**ING. FLAVIO GARRIDO**

**1° CUATRIMESTRE - AÑO 2020**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| GRUPO | **APELLIDO** Y NOMBRE | DNI | NOTA |
|  |  |  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# Métricas de Proyecto y de Producto

**OBJETIVO**:

El objetivo de este trabajo es introducir al alumno en los conceptos de métricas de proyecto y de producto que son utilizadas en la gestión de proyectos de desarrollo de software y en la administración de la calidad del software.

**Responder las siguientes preguntas:**

1. Describa con sus palabras la diferencia entre métricas de proceso y de proyecto.
2. ¿Qué lineamientos deben aplicarse cuando se recopilan métricas de software?
3. ¿Qué es una medida indirecta y por qué tales mediciones son comunes en el trabajo con métricas de software?
4. ¿Qué es una línea de referencia de métricas y qué beneficio proporciona a un ingeniero del software?
5. Describa el Proceso de recopilación de métricas del software
6. ¿Cómo debe derivarse un conjunto de métricas de software “simples”?
7. Suponga que un equipo A encontró 342 errores durante el proceso de ingeniería del software antes de la liberación. Otro equipo B encontró 184 errores. ¿Qué medidas adicionales tendrían que realizarse a los proyectos A y B para determinar cuál de los equipos eliminó errores de manera más eficiente? ¿Qué métricas propondría para ayudar a realizar esta determinación? ¿Qué datos históricos pueden ser útiles?
8. Un equipo de ingeniería web construye una webapp de comercio electrónico que contiene 145 páginas individuales. De éstas, 65 son dinámicas, es decir, se generan internamente con base en entrada del usuario final. ¿Cuál es el índice de personalización para esta aplicación?
9. Una webapp y su entorno de apoyo no están completamente fortificados contra ataques. Los ingenieros web estiman que la probabilidad de repeler un ataque es de sólo 30 por ciento. El sistema no contiene información sensible o controvertida, de modo que la probabilidad de amenaza es de 25 por ciento. ¿Cuál es la integridad de la webapp?
10. En la conclusión de un proyecto, se determinó que se encontraron 30 errores durante la actividad de modelado y 12 durante la actividad de construcción, que fueron rastreables en errores que no se descubrieron en la actividad de modelado. ¿Cuál es la ERD para la actividad de modelado?
11. Un equipo de software entrega un incremento de software a los usuarios finales. Éstos descubren ocho defectos durante el primer mes de uso. Antes de la liberación, el equipo de software encontró 242 errores durante las revisiones técnicas formales y todas las tareas de prueba. ¿Cuál es la ERD global para el proyecto después de un mes de uso?

# Agregar la bibliografía utilizada